**Actividad 1: Presentación en PADLET**

Investigar los temas propuestos, con la información crear una presentación Tipo muro en PADLET con tarjetas (una por cada tema) que incluyan Titulo, imagen y explicación corta y coherente de los mismos.

Temas a Investigar:

1. Software
2. Programación
3. Lógica de Programación
4. IDE
5. Servidor
6. Base de datos relacional
7. Base de datos no relacional
8. Wireframe
9. Mockup
10. Prototipo
11. Git
12. GitHub
13. Visual Studio Code
14. Pseint
15. Miro
16. CodePen
17. Algoritmo
18. Seudocódigo
19. Terminal de Comandos
20. Análisis de Requisitos
21. Metodologías Agiles
22. Kanban
23. Scrum
24. Maquetación Web
25. HTML
26. CSS
27. JAVASCRIPT
28. Flexbox
29. Css Grid
30. React JS

**Actividad 2: Infografía en Canva**

Crear un diseño visual atractivo y muy didáctico que ilustre los siguientes temas escogidos de la anterior actividad:

1. Software
2. Programación
3. Lógica de Programación
4. Wireframe
5. Mockup
6. Prototipo
7. Algoritmo
8. Seudocódigo
9. Análisis de Requisitos
10. Metodologías Agiles
11. Maquetación Web
12. HTML
13. CSS
14. JAVASCRIPT
15. Flexbox

**Actividad 3: Algoritmos en Pseint**

Desarrollar y explicar los siguientes algoritmos en Pseint con seudocódigo

**1. Cálculo del área de un rectángulo**

**Enunciado:**

Diseñar un algoritmo que pida la base y la altura de un rectángulo, calcule el área y la muestre en pantalla.

**Caso de prueba:**

* Entrada: base = 5, altura = 3
* Salida esperada: área = 15

**2. Conversión de grados Celsius a Fahrenheit**

**Enunciado:**

Elaborar un algoritmo que lea una temperatura en grados Celsius y la convierta a grados Fahrenheit, mostrando el resultado.

**Caso de prueba:**

* Entrada: Celsius = 20
* Salida esperada: Fahrenheit = 68

**3. Promedio de tres números**

**Enunciado:**

Hacer un algoritmo que solicite tres números, calcule el promedio y lo muestre.

**Caso de prueba:**

* Entrada: 4, 6, 10
* Salida esperada: promedio = 6.67

1. **Validar si un rectángulo es cuadrado**

**Enunciado:**

Diseñar un algoritmo que lea la base y la altura de un rectángulo, Si son iguales, mostrar el mensaje “Es un cuadrado”. De lo contrario, calcular y mostrar el área del rectángulo.

**Caso de prueba:**

* Entrada: base = 5, altura = 5
* Salida esperada: “Es un cuadrado”

**Caso de prueba:**

* Entrada: base = 5, altura = 6
* Salida esperada: Area: 30

**5. Evaluar si la temperatura es alta o baja**

**Enunciado:**

Elaborar un algoritmo que lea una temperatura en grados Celsius, Si la temperatura es mayor o igual a 30, mostrar el mensaje “Hace calor”, en caso contrario, mostrar “Clima fresco”.

**Caso de prueba:**

* Entrada: Celsius = 35
* Salida esperada: “Hace calor”

**Caso de prueba:**

* Entrada: Celsius = 25
* Salida esperada: “Clima fresco”.

**6. Promedio y aprobación**

**Enunciado:**

Hacer un algoritmo que solicite tres notas, calcule el promedio y muestre el resultado. Si el promedio es mayor o igual a 3.0, mostrar “Aprobado”. De lo contrario, mostrar “Reprobado”.

**Caso de prueba:**

* Entrada: 2.5, 3.0, 4.0
* Salida esperada: Promedio = 3.17, “Aprobado”

**Caso de prueba:**

* Entrada: 2.5, 3.0, 2.0
* Salida esperada: Promedio = 2.5, “Reprobado”

**7. Suma de los primeros N números**

**Enunciado:**Diseñar un algoritmo que lea un número entero **N**, sume todos los números desde 1 hasta N y muestre el resultado.

**Caso de prueba:**

* Entrada: N = 5
* Salida esperada: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15

**8. Tabla de multiplicar**

**Enunciado:**Hacer un algoritmo que pida un número entero y muestre su tabla de multiplicar del 1 al 10 usando un ciclo PARA.

**Caso de prueba:**

* Entrada: número = 4
* Salida esperada:

4 x 1 = 4

4 x 2 = 8

4 x 3 = 12

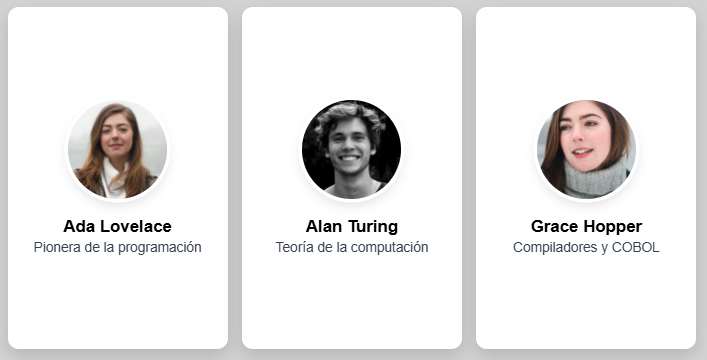
...

4 x 10 = 40

**Actividad 4: Maquetación Web en CodePen**

Realiza las siguientes maquetaciones web en CodePen, guárdalas con el número del ejercicio precedido de TI (TI01, TI02, TI03, etc)

1. **Tarjetas Giratorias**

****

